

Informatyka – 17. 04.2020

Klasa 4, 5, 6.

Temat: Rzeczywistość rozszerzona.

Jeszcze w szkole pokazywałam wam jak działa rzeczywistość rozszerzona.

W największym skrócie AR (ang. augmented reality) jest technologią, która "miksuje" rzeczywistość cyfrową ze światem, w którym przebywamy fizycznie. Obrazy z naszego fizycznego świata rejestrowane przez kamerę, zsynchronizowane zostają z komputerowymi grafikami i animacjami 3D. Realizowane jest to tak, abyśmy mieli poczucie jedności tych dwóch sfer. W odróżnieniu od rzeczywistości wirtualnej, która zanurzając nas w trójwymiarową symulację, odrywa nas od naszego fizycznego świata, rzeczywistość rozszerzona płynnie łączy dwa równoległe porządki.

By poruszać się w świecie rzeczywistości rozszerzonej, wystarczy smartfon z odpowiednią aplikacją lub specjalne okulary.

My wykorzystamy aplikację quiver 3d (do ściągnięcia na smartfon - zielony motylek).

W linku poniżej zamieściłam różne obrazki, które wykorzystamy. Proszę wybrać **jeden** obrazek (klasa 7 i 8 taki, na którym są bryły), wydrukować, pokolorować, włączyć aplikację quiver, kliknąć ikonę motyla i zeskanować obrazek. Czekajcie was niesamowita przygoda. To co zobaczycie można oczywiście nagrać, zrobić zdjęcie. Wiecie jak to działa - robiliśmy to w szkole!

<https://tiny.pl/7ql7f>

Może starsze rodzeństwo albo rodzice wam pomogą.

Jeśli uda wam się wykonać zadanie proszę przesać mi filmik 10 sekundowy lub zdjęcie do 20 kwietnia na adres angela@kudowa.onmicrosoft.com

