

22.05.2020

Klasa 6

**Temat: Algorytmiczne rozwiązywanie problemów.**

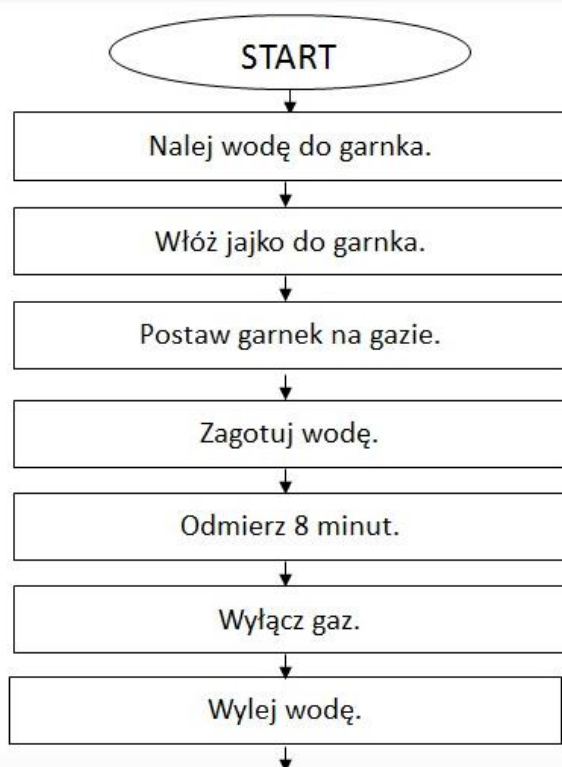
Przesłaliście mi różne algorytmy ugotowania jajka.

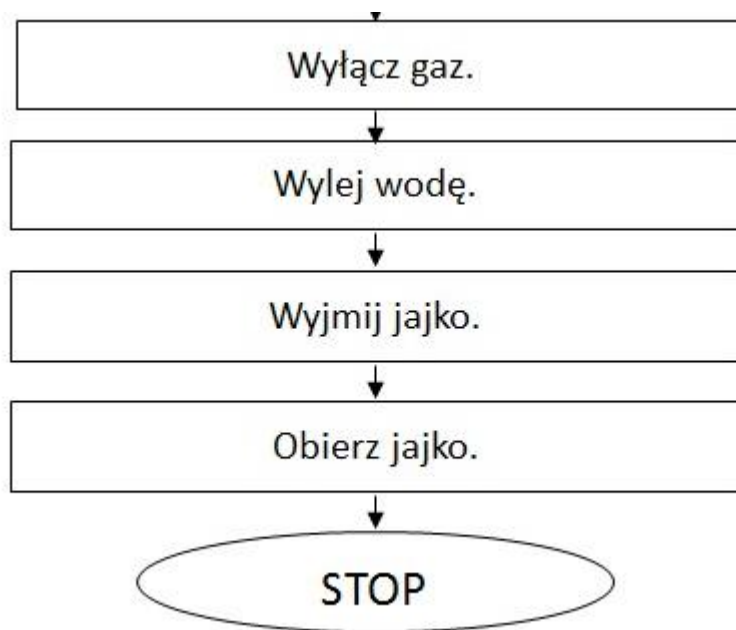
Wyobraźcie sobie, że jesteście robotem i przeanalizujcie swój schemat. Czy uda wam się ugotować jajko na twardo?

Przykładowe polecenia dla robota przesłane przez was:

Postaw garnek na palnik —włącz palnik — ustaw minutnik na trzy minuty —gotuj jajko trzy minuty — wyłącz gaz itd..

Zastanówcie się skąd robot będzie wiedział, że jajko jest ugotowane?





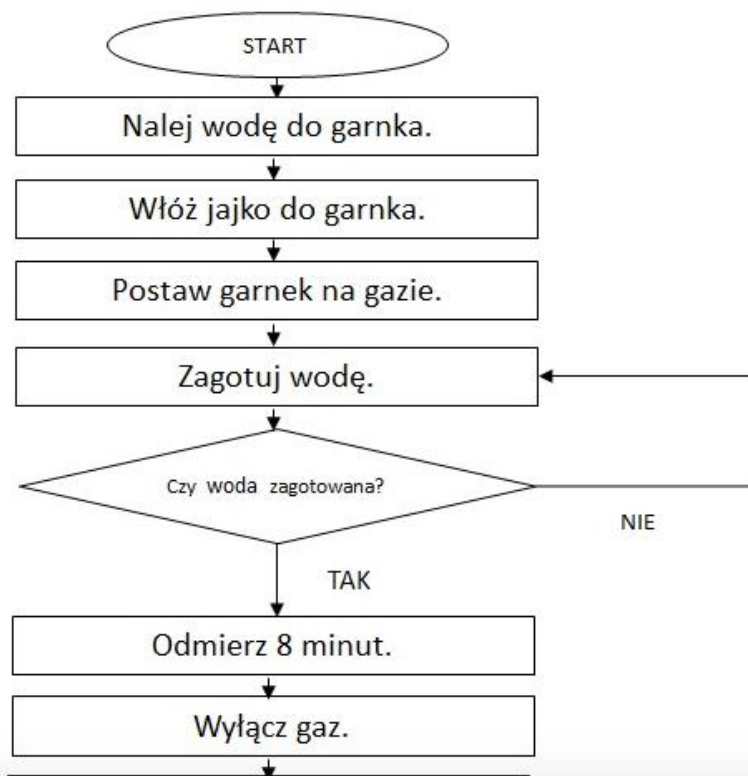
W tak ogólnym schemacie zastanów się skąd robot będzie wiedział, że woda już się zagotowała?

Robot będzie musiał to sprawdzić i podjąć decyzję.

Służy do tego karta w kształcie rombu z pytaniem: *Czy woda zagotowana?* oraz dwie karty z napisami *Tak* i *Nie*.

**Umieście romb we właściwym miejscu w swoim schemacie.** Zastanówcie się, jakie będą działania robota jeśli woda jest zagotowana, a jakie jeśli jeszcze nie. Jeśli to konieczne, pamiętaj, że robot musi odczekać i jeszcze raz sprawdzić, czy woda się zagotowała.

Przykład:



Uczniowie, którzy nie przesłali swoich algorytmów proszę o dostarczenie.

Z tego tygodnia nic nie wysyłamy.